

COD.MECC. RMIC8ES00L
SCUOLA PRIMARIA
CLASSE 1 SEZ. E

ELENCO DEI LIBRI DI TESTO ADOTTATI
(ADOZIONE E CONFERME ANNO SCOLASTICO 2024/2025)

MATERIA	CODICE DEL VOLUME ISBN	AUTORE	TITOLO DELL'OPERA	VOLUME	EDITORE	C L A S S E S E S E Z I	NUOVA ADIZIONE	CONFERME	CONSIGLIATO
Italiano									
Matematica	97888809930841		Mille Avventure (Quattro Caratteri)	1	Giunti Scuola	1	Si		
Storia									
Scienze									
Tecnologia									
Ed Civica									
GEOMETRIA									
Religione Cattolica	97888842632924	M. Berger-M. Gennesi N. Stio	Come Farfalle Dai Mille Colori	1	Capitello	1	Si		
Inglese	97888883397073	Frances Foster Brunel Brown	Billy Bot Gold Culture and stories for Super Citizens	1	Pearson	1	Si		

Coordinatore di classe
 Bongarra' Lidia
 Ins.
 Potenzzone Giuseppina

Per il prossimo anno scolastico si propone l'adozione del testo:

MILLE Avventure (4 caratteri)

Corso per il triennio Classi 1^a, 2^a e 3^a - Giunti Scuola, 2024

GIUNTI Scuola
star bene a scuola

MILLE Avventure - Classe 1		
MILLE Avventure - Quaderno Primi Giorni MILLE Avventure - Metodo (4 caratteri) MILLE Avventure - Quaderno del corsivo MILLE Avventure - Lettura e Grammatica con Educazione civica MILLE Avventure - Matematica con Quaderno MILLE Avventure - Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno	(carta + digitale) 9788809930841	Prezzo ministeriale
MILLE Avventure - Classe 2		
MILLE Avventure - Lettura con Educazione civica MILLE Avventure - Grammatica e scrittura con Quaderno MILLE Avventure - Matematica con Quaderno MILLE Avventure - Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno	(carta + digitale) 9788809929982	Prezzo ministeriale
MILLE Avventure - Classe 3		
MILLE Avventure - Lettura con Educazione civica MILLE Avventure - Grammatica e scrittura con Quaderno MILLE Avventure - Matematica con Quaderno MILLE Avventure - Storia con Ed civica e Quaderno MILLE Avventure - Geografia con Ed civica e Quaderno MILLE Avventure - Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno	(carta + digitale) 9788809929999	Prezzo ministeriale
https://dbookeasy.giuntiscuola.it/ con risorse per l'alunno		

Materiale per l'insegnante

Guida al testo classe 1 Guida al testo classi 2-3 Guida al testo (disciplinari) classi 1-2 Guida al testo (disciplinari) classe 3	Alfabetiere murale musicale Libro facile - Percorsi facilitati (la versione digitale è disponibile sul dbookeasy per tutti i docenti e gli alunni) Materiali di aggiornamento e formazione su giuntiscuola.it	Omaggio
https://dbookeasy.giuntiscuola.it/ con risorse per il docente inclusa GUIDA MIA versione digitale		

È stato scelto **MILLE Avventure** perché è un progetto innovativo e uno strumento efficace al fianco dell'insegnante nella pratica d'aula quotidiana. Il corso offre infatti una didattica adeguata a ogni bambino grazie al progetto **Imparare tutti con GRAF**: letture ed esercizi per livelli diversi, percorsi graduali, mappe, pagine "per fare", lessico per non italofofoni. Inoltre in tutti i volumi del corso sono presenti pagine speciali, storie, strumenti per stimolare la curiosità dei bambini e tenere alta la loro attenzione.

Il **Metodo** è un volume completo per l'apprendimento della lettoscrittura, con pagine di scrittura integrate e con le prime letture. I bambini conoscono e imparano a utilizzare i 4 caratteri sin dalle vocali.

I volumi di **Matematica** offrono strumenti attivi e percorsi stimolanti: in classe prima i bambini conoscono i numeri grazie alle carte dei numeri e in classe seconda e terza l'apprendimento dei concetti è reso semplice e divertente dalla presenza di storie narrate. Le rubriche di logica aiutano i bambini, sin dalla classe prima, a ragionare grazie ai concetti matematici che hanno appreso e a saperli utilizzare in situazioni reali.

Nei volumi di **Lettura** il percorso linguistico è incentrato sulla **comprensione** e, in classe terza, anche sull'**analisi testuale**. Le rubriche di **life skills** propongono riflessione e attività per aiutare i bambini a sviluppare le proprie competenze per la vita, per imparare a stare con gli altri, ad affrontare i problemi, a saper comunicare.

I volumi di **Discipline** presentano testi espositivi ricchi di informazioni e attenti al corretto utilizzo del lessico disciplinare. I volumi di terza sono corredati da un apparato iconografico curato e da un solido metodo di studio che accompagna i bambini tutto l'anno e li aiuta a "diventare grandi" con sicurezza.

Il **Dbookeasy**, completamente interattivo e compatibile con tutti i sistemi operativi, permette di fruire il libro online e offline, sia in formato pdf sfogliabile sia in formato accessibile, con tanti video, risorse interattive e materiali per il docente.

Il testo è conforme alle recenti disposizioni ministeriali in materia di adozioni dei libri di testo (D.M. 171 del 27/09/2013)

GIUNTI SCUOLA

Via Bolognese 165, 50139 Firenze
Tel 055-5062359 - Fax 055-5062305

scuola@giunti.it

www.giuntiscuola.it

www.facebook.com/giuntiscuola

Timbro agente

Adozione libri di testo I R C

Il nuovo "COME FARFALLE DAI MILLE COLORI", di M. Berger, M. Gennesi, N. Stio; ed. Il Capitello, 978 88 426 3292 4

Si propone l'adozione di questo testo, progettato in base alle direttive riguardanti le competenze per l'IRC. Il corso è strutturato in 3 volumi, in cui sono presenti schede operative, intercalate con il testo stesso e pagine di creatività (con pixel art, coding..) e di didattica inclusiva. Si pone attenzione ai valori della multiculturalità e del dialogo, con la rubrica Noi cittadini del mondo. Il linguaggio utilizzato appare chiaro e di facile comprensione

Per il prossimo anno scolastico propongo l'adozione del testo:

F. Foster – B. Brown
Billy Bot Gold – Culture and Stories for Super Citizens
 Pearson 2023

Billy Bot Gold 1	Billy Bot Gold 2	Billy Bot Gold 3
Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + KmZero pp. xx 9788883397073 Prezzo ministeriale	Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + KmZero pp. xx 9788883397080 Prezzo ministeriale	Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + KmZero pp. xx 9788883397097 Prezzo ministeriale
Billy Bot Gold 4		Billy Bot Gold 5
Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZero pp. xx 9788883397103 Prezzo ministeriale		Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZero pp. xx 9788883397110 Prezzo ministeriale

Oltre il corso cartaceo, è disponibile anche la versione digitale, nel formato **Libro digitale** che riproduce in modo fedele l'esperienza di lettura su carta, con tutte le risorse multimediali, disponibile online e scaricabile offline tramite l'app Reader+, e anche nel formato **Libro digitale liquido**, uno strumento pensato per l'inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l'accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L'offerta digitale è arricchita dalla **piattaforma KmZero**, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni e verificare i progressi degli studenti. Infine, l'applicazione **MyApp** per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.

Un corso di inglese innovativo, che utilizza un metodo di acquisizione progressiva della lingua, con approccio allo *storytelling* fin dalla classe prima. Contiene tante storie che aiutano a crescere grazie al lavoro sulle emozioni e sui valori di cittadinanza e numerosi approfondimenti sulla cultura e la civiltà dei paesi anglofoni.

Le principali caratteristiche dell'opera

- **Uno sfondo integratore stimolante** che avvicina i bambini al mondo dell'intelligenza artificiale: Billy Bot è un robot simpatico e affettuoso che viene assemblato da un gruppo di bambini e che diventa loro mentore e che li aiuterà a diventare *super citizens*, attraverso esperienze e avventure che fanno vivere i grandi temi della nuova **Educazione civica**, con valori ed esempi di **cittadinanza** calati nel concreto della quotidianità dei bambini, nel loro mondo e nelle loro relazioni.
- Un **metodo visuale** di apprendimento della lingua grazie a *Visual English*, per imparare l'inglese attraverso i colori come un gioco, con carattere ad **alta leggibilità**. La lingua inglese viene via via affiancata da una presentazione di grammatica con phonics per la corretta pronuncia.
 - il volume di classe prima propone una ricca unità di accoglienza;
 - il volume di classe quarta è accompagnato dallo *Starter Module*, fondamentale strumento per lavorare sui prerequisiti.
- **Smart Stories e approfondimenti CLIL**: tante storie originali a fine unità affiancate da illustrazioni stimolanti per focalizzarsi su temi di Educazione civica e sugli obiettivi globali (*Global Goals*) dell'**Agenda ONU 2030**.
- Tanti **materiali extra** per lo studente:
 - *Festival Crafts for Kids* e *Super Photo Dictionary* per la classe prima con tutti i vocaboli dalla prima alla quinta;
 - *English Culture Crafts for Kids*, **NOVITA'** per la classe seconda, con tanti lavoretti per costruire materiali legati alla civiltà;
 - *Easy Practice*, facili esercizi di supporto dalla classe prima (novità dell'edizione Gold) alla quinta;
 - una collana di letture classiche, dalla classe seconda, dedicata ai piccoli *Readers* con versioni facilitate di **storie classiche** con audio: *The Frog Prince*, *Jack and the Beanstalk*, *The Wizard of Oz*, *The Canterville*

Ghost.

- *My Culture Lapbook NOVITA'* - uno per anno, per le classi terza, quarta e quinta, dedicati alla civiltà dei Paesi anglofoni, ricchi di spunti e di proposte di lavoro per imparare divertendosi

- il volume di classe quarta, inoltre, propone in allegato *My Super Active Grammar*, un volume di grammatica visuale, ricco di attività ed esercizi di consolidamento.

- **Multiple Video Styles:** tanti video diversi per tipologie per stimolare l'apprendimento, come dialoghi animati, *Grammar Videos (Visual English)*, *Vocabulary Activator* digitale e video su stagioni e civiltà.

Per la Didattica Digitale Integrata

- **Libro digitale:** l'edizione digitale del libro per tutte le classi, in formato *fixed layout* per lo studente, per navigare online e offline, utilizzando i contenuti multimediali a disposizione attivabili dalla pagina, scaricabile anche offline con l'app Reader+.
- **Libro liquido per le classi 4 e 5:** il libro digitale che si adatta a qualsiasi dispositivo, per studiare ovunque e in qualsiasi momento, online e offline. Permette allo studente di studiare e ripassare scegliendo carattere, grandezza e sfondo preferiti, di ascoltare le spiegazioni del libro tramite la modalità readspeaker, e di accedere a tanti materiali multimediali integrativi.
- **LIMbook:** il libro digitale in formato *fixed layout* per il docente, che consente di fare lezione in classe con la LIM utilizzando i molteplici contenuti multimediali a disposizione, scaricabile anche offline con l'app Reader+. Contiene materiali esclusivamente riservati all'insegnante come il *Test Master*.
- **MYAPP:** l'app per studiare e ripassare che permette di accedere alle principali risorse audio e video del libro tramite i QR code presenti nell'indice e ad apertura unità.
- **Piattaforma KmZero:** l'ambiente online, a disposizione per studenti e docenti con moltissimi contenuti disciplinari multimediali e le risorse integrative del libro in adozione. In particolare, il docente può:
 - costruire la propria lezione;
 - assegnare attività didattiche attraverso **Google Classroom™**, **Microsoft Teams®** e **Classe virtuale**;
 - creare le proprie verifiche personalizzate.